

大鼠脊髓星形胶质细胞

本产品仅供科研实验使用

[产品简介](#)

产品名称：大鼠脊髓星形胶质细胞

产品品牌：酶联生物

组织来源：脊髓组织

产品规格：5×10⁵cells/T 25 细胞培养瓶

[细胞简介](#)

大鼠脊髓星形胶质细胞分离自脊髓组织；脊髓是细细的管束状的神经结构，位于脊柱的椎管内且被脊椎保护；是源自脑的中枢神经系统延伸部分。中枢神经系统的细胞依靠复杂的联系来处理传递信息。脊髓的主要功能是传送脑与外周之间的神经信息。

人和脊椎动物中枢神经系统的一部分，在椎管里面，上端连接延髓，两旁发出成对的神经，分布到四肢、体壁和内脏。脊髓的内部有一个H形(蝴蝶型)灰质区，主要由神经细胞构成；在灰质区周围为白质区，主要由有髓神经纤维组成；脊髓是许多简单反射的中枢。脊髓两旁发出许多成对的神经(称为脊神经)分布到全身皮肤、肌肉和内脏器官。脊髓是周围神经与脑之间的通路，也是许多简单反射活动的低级中枢。

按脊神经的出入可把脊髓也分为相应的 31 节，31 对脊神经就是由不同的脊椎发出的。神经系统最基本的结构和功能单位是神经元，即神经细胞，其大小和外观在中枢神经系统中差异很大。但都具有胞体和树突、轴突。胞体又叫核周体，内含神经丝、微管、内质网、游离核糖体和一个有明显核仁的核。一些大神经元突起的粗面内质网可用 Nissl 染色显示，在显微镜下是灰蓝色斑块状，称为尼氏小体。树突和轴突是神经元的突起，能在神经元之间传递电冲动，突起的大小和形态各不相同，很难用常规的显微镜鉴别。

方法简介

酶联生物实验室分离的大鼠脊髓星形胶质细胞采用胰蛋白酶消化法制备而来，细胞总量约为 5×10^5 cells/瓶。

质量检测

酶联生物实验室分离的大鼠脊髓星形胶质细胞经 G F A P 免疫荧光鉴定，纯度可达 90%

以上，且不含有 H I V -1、H B V 、H C V 、支原体、细菌、酵母和真菌等。

培养信息

培养基：含 FBS、生长添加剂、Penicillin、Streptomycin 等

换液频率：每 2-3 天换液一次

生长特性：贴壁

细胞形态：梭形、多角形

传代特性：可传 2-3 代

传代比例 : 1:2

消化液 : 0.25% 胰蛋白酶

培养条件 : 气相 : 空气, 95% ; C O₂, 5%

大鼠脊髓星形胶质细胞体外培养周期有限 ; 建议使用酶联生物配套的专用生长培养基及

正确的操作方法来培养, 以此保证该细胞的^{最佳}培养状态。

细胞培养状态

发货时发送细胞电子版照片

使用方法

大鼠脊髓星形胶质细胞是一种贴壁细胞, 细胞形态呈梭形、多角形, 在酶联生物技术部

标准操作流程下, 细胞可传 2-3 代 ; 建议您收到细胞后尽快进行相关实验。

客户收到细胞后, 请按照以下方法进行操作。

1. 取出 T 25 细胞培养瓶, 用 75% 酒精消毒瓶身, 拆下封口膜, 放入 37°C、5% C O₂、

饱和湿度的细胞培养箱中静置 3-4h, 以稳定细胞状态。

2. 贴壁细胞消化

1) 吸出 T25 细胞培养瓶中的培养基, 用 PBS 清洗细胞一次 ;

2) 添加 0.25% 胰蛋白酶消化液 1m L 至 T 25 培养瓶中, 轻微转动培养瓶至消化液覆盖整

个培养瓶底后, 吸出多余胰蛋白酶消化液, 37°C 温浴 1-3min ; 倒置显微镜下观察, 待细胞

回缩变圆后, 再加入 5ml 完全培养基终止消化。

3) 用吸管轻轻吹打混匀，按传代比例接种 T25 培养瓶传代，然后补充新鲜的完全培养基至 5m L，置于 37°C、5% C O 2、饱和湿度的细胞培养箱中静置培养。

4) 待细胞完全贴壁后，培养观察；之后按照换液频率更换新鲜的完全培养基。

3. 细胞实验

因原代细胞贴壁特殊性，贴壁的原代细胞在消化后转移至其他实验器皿（如玻璃爬片、培养板、共聚焦培养皿等）时，需要对实验器皿进行包被，以增强细胞贴壁性，避免细胞因没贴好影响实验；包被条件常选用鼠尾胶原 I（2-5 μ g/cm²），多聚赖氨酸 PLL（0.1mg/ml），明胶（0.1%），依据细胞种类而定。悬浮/半悬浮细胞无需包被。

注意事项

1. 培养基于 4°C 条件下可保存 3-6 个月。
2. 在细胞培养过程中，请注意保持无菌操作。
3. 传代培养过程中，胰酶消化时间不宜过长，否则会影响细胞贴壁及其生长状态。
4. 建议客户收到细胞后前 3 天每个倍数各拍几张细胞照片，记录细胞状态，便于和酶联生物技术部沟通。由于运输的原因，个别敏感细胞会出现不稳定的情况，请及时和我们联系，详尽告知细胞的具体情况，以便我们的技术人员跟踪、回访直至问题得到解决。

订购热线 : 4008-898-798

咨询 QQ : 2881505714

咨询电话 : 13524666836(微信同号)

